

	Object: ELEKTRO
	Museum: Museum Europäischer Kulturen Arnimallee 25 14195 Berlin 030 / 266426802 mek@smb.spk-berlin.de
	Inventory number: I (69 F) 49/1990

## Description

Der Elektrisierautomat "ELEKTRO", mit Unterhaltungsspiel" besteht aus einem rechteckigen Holzkorpus, der an der Frontseite durch eine Tür mit Messingangeln und Messingschloss zu öffnen ist. Im Mittelfeld der Tür eine Glasscheibe; hinter der Glasscheibe befindet sich die Beschriftung (weiß) "Elektrisierautomat", sowie die Gebrauchsanweisung: "Einwurf 10 Pfennig ... Hierauf den kleinen Knopf drehen, damit eine Spielkugel erscheint..." usw. Die Spielkugel wird durch einen Hebel über eine große Metallspirale geschossen, kommt in einer der sieben dafür vorgesehenen Öffnungen an, die überschrieben sind mit "Réservé" (auf blauem Feld) bzw. "Check" (auf rotem Feld).

In "Check" getroffene Kugeln kommen zurück und können erneut eingesetzt werden oder man kann auch die Elektrisier-Einrichtung in Tätigkeit setzen, indem man die beiden vorderen Messinggriffe erfasst und langsam nach rechts dreht. Spirale und Gebrauchsanweisung befinden sich auf grünem Plüschgrund. An drei Ecken befinden sich erhabene, goldfarbene Ornamente. An der Frontseite befinden sich alle Hebel, Knöpfe und Geldeinwurfsschlitz. Der Automat wird an einer Wand befestigt.

Herkunft (Allgemein): Deutschland

## Basic data

Material/Technique:

Metall, Messing, Holz, Glas

Measurements:

Höhe x Breite x Tiefe: 65,5 x 49 x 22,5 cm

## Events

Created When 1927-1933

Who

Where