

	<b>Objekt:</b> Poseidonia
	<b>Museum:</b> Münzkabinett Geschwister-Scholl-Straße 6 10117 Berlin 030 / 266424242 ikmk@smb.spk-berlin.de
	<b>Sammlung:</b> Antike, Griechen, Archaik und Klassik
	<b>Inventarnummer:</b> 18250576

## Beschreibung

Diese inkuse Prägung Poseidonias zeigt eine besondere Auffassung der Münze als Bildträger. Während die inkusen Münzen sonst immer das Vorderseitenbild auf der Rückseite vertieft und seitenverkehrt wiederholen, wird hier offensichtlich tatsächlich die andere Seite des Vorderseitenbildes gezeigt. Erkennbar ist das am Mantel, der auf der Rückseite den Körper bedeckt, es ist also der Rücken zu sehen. Nur der Dreizack wird wiederum hinter dem Kopf geführt, um eine Überschneidung des Gesichtes zu vermeiden. Vorderseite: Poseidon nackt und in Schrittstellung nach r. In der erhobenen r. Hand hält er einen Dreizack, der hinter seinem Kopf entlang geführt ist. Über seinen Schultern liegt ein Mantel. Im r. F. Seedrachen (ketos). Doppelter Perlkreis. Rückseite: Dasselbe Bild wie auf der Vorderseite, jedoch ohne Seedrachen (ketos), nun in Rückenansicht und entsprechend nach l. Der Dreizack aber wieder hinter dem Kopf. Das Ganze vertieft (inkus). Fischgrätmuster als Rand.

## Grunddaten

Material/Technik:	Silber; geprägt
Maße:	Gewicht: 3.44 g; Durchmesser: 21 mm; Stempelstellung: 12 h

## Ereignisse

Hergestellt	wann	530-500 v. Chr.
	wer	
Besessen	wo	Paestum
	wann	
	wer	Louis Peytrignet

wo  
[Geographischer wann  
Bezug]

wer  
wo            Italien

## Schlagworte

- Antike
- Archaik
- Drachme
- Fabeltier
- Gott
- Münze
- Silber
- Stadt

## Literatur

- C. M. Kraay, *Archaic and Classical Greek Coins* (1976) 366 Nr. 651 (dort ohne Seedrachen und mit abweichender Legendenform, ca. 525 v. Chr.).
- G. Gorini, *La monetazione incusa della Magna Grecia* (1975) 217 und 32 Nr. 12 (540-510 v. Chr.).
- N. K. Rutter, *Historia Numorum. Italy* (2001) 109 Nr. 1108 (ca. 530-500 v. Chr.).
- SNG Kopenhagen Nr. 1276 (ca. 540-480 v. Chr.). Vgl. SNG ANS 2 Lucania Nr. 619 (dort ohne Seedrachen).